

// PUNT ÒMNIA HEDY LAMARR | LA ROCA DEL VALLÈS =

PROJECTE UMBRA: UNA MISSIÓ A L'OMBRA

És una activitat educativa sobre **intel·ligència artificial**, pensada perquè els joves reflexionin sobre els riscos de la tecnologia.

A través del projecte es promouen el coneixement i la descoberta d'**alternatives d'oci prosocial**, fomentant el **joc**, la **cooperació** i la **participació** en activitats de lleure saludables.



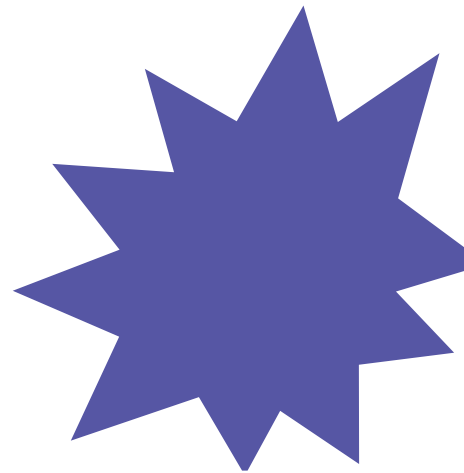
ITINERARIS

VERD

ROSA

BLAU

VERMELL



Contacte
cp.joves@andromines.org



**Generalitat
de Catalunya**



Xarxa òmnia



PER A QUI

- Per a persones joves entre 18 i 25 anys en situació de privació de llibertat del Centre Penitenciari de Joves.



COM ES FA

1. **ESCAPE ROOM IMMERSIU I COOPERATIU:** Els joves treballen en equip per resoldre enigmes, proves i reptes relacionats amb la IA.
2. **APRENTATGE A TRAVÉS DEL JOC:** les diferents sales i proves permeten reflexionar sobre reptes que planteja la intel·ligència artificial.
3. **REFLEXIÓ FINAL:** Es posa en valor l'ús responsable de la tecnologia d'una manera lúdica, participativa i cooperativa.



AMB QUI ES FA

Ha estat creat pels joves i professionals de les activitats de Música, Biblioteca, Punt Òmnia i la pedagogia del centre. Perquè es pogués dur a terme s'ha comptat amb la col·laboració dels professionals de mediació intercultural, equips de tractament i servei d'interior.



IMPACTE

**20 JOVES CREANT
LA HISTÒRIA**

**160 JOVES
JUGANT**

**«HA SIGUT UNA ACTIVITAT
DIFERENT DINS DEL CENTRE. A
MÉS, HA ESTAT LA PRIMERA
VEGADA DE LA MEVA VIDA QUE
PARTICIPAVA EN UN ESCAPE
ROOM. M'HO HE PASSAT
GENIAL»**